

Gerd Bernhardt

Agentic Engineer · iOS & macOS · Scrum & SAFe

gbernhardt@metaoffice.de · +49 172 79 19 141
In der Henn 47, 50354 Hürth
www.metaoffice.de · linkedin.com/in/gerd-bernhardt-6236024b

PROFIL

Seit 2007 entwickle ich Apps für Apple-Plattformen – für Produkte wie RTL+, Eurowings, Lufthansa oder HRS, zuletzt für die elektronische Patientenakte bei IBM. Heute baue ich AI Software Factories: Agenten-Pipelines, die Software für iOS, Android, Web und Backend produzieren. Ich verantworte Architektur, Qualität und Delivery – den Großteil des Codes schreiben die Agenten.

SCHWERPUNKTE

Agentic Engineering

- AI Software Factories & Agenten-Workflows
- Spec-driven Development
- Quality Gates & automatisierte Reviews
- iOS, Android, Web, Supabase, DevOps

iOS & macOS

- Swift, SwiftUI, Combine, async/await
- UIKit, AVFoundation, AVKit, StoreKit, HealthKit, Core Bluetooth
- Mac Catalyst, Swift Charts
- Sicherer Umgang mit großen, etablierten Codebasen

Scrum & SAFe

- Arbeit in skalierten agilen Setups
- Coaching, Tech Talks, Moderation
- Analytisches Vorgehen mit OKR
- Agile Transformation von Teams

CI/CD & Qualität

- GitLab CI, Jenkins, Xcode Cloud
- Fastlane, TestFlight
- Unit-, UI- und Snapshot-Tests, TDD
- SonarQube, Metriken

ECKDATEN

Verfügbar ab
01.01.2027

Einsatzort
Raum Köln, vor Ort oder remote

Sprachen
Deutsch, Englisch

ZERTIFIZIERUNGEN

SAFe 5 Advanced Scrum Master (2022)

Scrum Alliance Certified Agile Leadership (CAL 1) (2018)

Scrum Alliance Certified ScrumMaster (2015)

AUSBILDUNG

Master of Science, Informatik

Diplom-Informatiker (FH)

PROJEKTE

seit 10/2026

AI Software Factory · mesics GmbH

Aufbau und Betrieb von Agenten-Pipelines, die aus Spezifikationen lauffähige Software erzeugen – mobil, Web und Backend, inklusive Tests, CI/CD und Betrieb.

- Architektur und Spezifikation als Steuerungsinstrument für KI-Agenten
- Produktion von Apps für iOS, Android und Web sowie Supabase-Backends
- Quality Gates: automatisierte Tests, Reviews, statische Analyse
- DevOps: CI/CD-Pipelines, Container-Deployments, Store-Releases

Technologien: AI Agents, Spec-driven Development, Swift / SwiftUI, Android, Web, Supabase, CI/CD, Docker

---

11/2023 – 10/2026

ePA – elektronische Patientenakte · IBM Deutschland

Mitarbeit an der elektronischen Patientenakte, einem der größten Digitalisierungsprojekte im deutschen Gesundheitswesen. Projektende 15.10.2026.

- iOS-Entwicklung im ePA-Umfeld der IBM Health Platform
- Security by Design: Secure Development Lifecycle, OWASP Top 10, Kryptographie
- Arbeit nach gematik-Spezifikationen in einer hochregulierten Umgebung (Datenschutz, Sicherheit)
- Zusammenarbeit im skalierten agilen Setup

Technologien: Swift, SwiftUI, gematik, OWASP, SAFe

04/2023 – 10/2023

Lactate Express · mesics GmbH

Mac-Catalyst-App für die Leistungsdiagnostik im Ausdauersport – vom Produkt bis zur Marke.

- Entwicklung der App mit SwiftUI, Combine und Swift Charts
- Anbindung von Messgeräten über Core Bluetooth, Integration von HealthKit
- Produkt- und Markenentwicklung
- Agiles Setup und Organisation der agilen Artefakte

Technologien: SwiftUI, Combine, Swift Charts, Core Bluetooth, HealthKit, Mac Catalyst

---

04/2020 – 03/2023

TVNOW / RTL+ · RTL Deutschland

iOS-Entwicklung für eine der größten Streaming-Plattformen Deutschlands in mehreren Feature-Teams im SAFe-Umfeld.

- iOS-Entwicklung in unterschiedlichen Feature-Teams
- Erhöhung der Testabdeckung (UI- und Unit-Tests)
- Team Ambassador im SAFe-Umfeld
- Betrieb CI/CD mit GitLab und TestFlight
- Workshops zu Domain-Driven Design, Gewaltfreier Kommunikation und Feedback

Technologien: Swift, SwiftUI, GraphQL, Fastlane, GitLab CI, Proxyman, Miro

---

09/2017 – 03/2020

Eurowings App · Eurowings

Stabilisierung und Weiterentwicklung der Eurowings-App – und die agile Transformation des Teams.

- Stabilisierung und Weiterentwicklung der App
- Etablierung agiler Arbeitsweisen und Entwicklungsstandards
- Erhöhung der Testabdeckung (UI- und Unit-Tests)
- Betrieb CI/CD mit Jenkins, Firebase und TestFlight

Technologien: Objective-C, Swift, Fastlane, Jenkins, Firebase, CocoaPods

04/2017 – 09/2017

Eventim Universal App · CTS Eventim Solutions GmbH

Weiterentwicklung der Universal App des Ticketanbieters.

- Weiterentwicklung der Universal App
- Einführung von Snapshot-Tests

Technologien: Swift, Fastlane, CocoaPods

07/2016 – 02/2017

White-Label Fashion App · Arvato Mobile Solutions

Greenfield-Projekt für einen White-Label-Ansatz – später Scrum Master für das iOS- und Android-Team.

- Entwicklung des White-Label-Ansatzes
- Aufbau von CI/CD
- Scrum Master für iOS & Android

Technologien: Swift 3, Objective-C, Fastlane, Hopper, Charles

---

01/2015 – 06/2016

Lufthansa App & AUDI Valet Parking · Sapient Nitro

Produktentwicklung der Lufthansa Universal App im internationalen Team und Prototyp für AUDI Valet Parking.

- Produktentwicklung Lufthansa App
- Neuentwicklung Prototyp AUDI Valet Parking

Technologien: Objective-C, Fastlane, SonarQube, CocoaPods

09/2014 – 12/2014

Raumfeld Universal App · Lautsprecher Teufel GmbH, Berlin

Musik-Streaming-App für die WiFi-Lautsprecher von Raumfeld – mit viel Fokus auf testgetriebene Entwicklung.

- Weiterentwicklung der Raumfeld App
- WiFi-Onboarding der Lautsprecher
- Voranbringen von TDD im Team

Technologien: Objective-C, XCTest, OCMock, TeamCity

02/2012 – 04/2014

HRS App · HRS – Hotel Reservation Service

Über zwei Jahre Hotelsuche auf dem iPhone: monatliche Releases, 14 Sprachen und der komplette Neubau als Version 5 – testgetrieben in einer CI-Umgebung.

- Weiterentwicklung der HRS App Version 3 und 4
- Neuentwicklung der HRS App Version 5
- Geofencing, Offline-Robustheit, Retry-Patterns

Technologien: Objective-C, TDD, OCMock, Jenkins, HockeyApp, Git Flow

---

11/2011 – 06/2012

Jeannie – Sprachsteuerung · Pannous GmbH

Spracherkennung und -steuerung auf dem iPhone, bevor es Siri überall gab: diktieren, suchen, Kontakte pflegen.

Technologien: Nuance Dragon SDK, Objective-C

10/2011 – 11/2011

3D Augmented Maintenance Manager · Mieschke Hofmann und Partner (MHP)

iPad-Showcase für das SAP Automotive Symposium 2011 – später als „BEST OF 2012“ ausgezeichnet.

Technologien: OpenGL, Core Graphics, SAP

01/2009 – 12/2011

Auftragsarbeiten · u. a. Partei DIE LINKE

iOS-Apps und Softwareprojekte für unterschiedliche Kunden.

WEITERBILDUNGEN

09/2026 **Application Security – The Complete Guide** · Udemy, Derek Fisher · 12,5 Std.

04/2026 **IBM Health Platform – Data Security & Privacy** · Datenschutz- und Sicherheitsschulung · 2023, erneuert 2026

02/2026 **IBM Core Training 2026** · IBM

11/2025 **Workshop Leistungsdiagnostik** · Fokus:Diagnostik, Mirco Smerecnik · Spiroergometrie, Laktat, Bestimmung VT1/VT2 im Gesundheits- und Ausdauersport

12/2024 **IBM Secure Development Curriculum (iOS Developer)** · Secure Development Lifecycle, Security Principles, Kryptographie, XSS, Injections, CSRF, Penetration Testing · 2023, erneuert 2024

09/2022 **Workshop Domain-Driven Design** · RTL+ · Teamstruktur entlang fachlicher Domänen, Product Ownership, weniger Abhängigkeiten

08/2022 **Workshop Gewaltfreie Kommunikation** · RTL+ · nach Marshall B. Rosenberg

07/2021 **Workshop Feedback** · RTL+ · strukturiertes Feedback: Wahrnehmung, Wirkung, Wunsch